



## ダイレクトインポート対応フォーマット

No.	拡張子	説明	バージョン
1	.fbx	Autodesk FBX	2011 - 2020
2	.dae	Collada	1.3 - 1.5
3	.gltf / .glb	glTF	1.0 - 2.0
4	.blend	Blender 3D	2.50
5	.3ds	3ds Max 3DS	
6	.ase	3ds Max ASE	
7	.obj	Wavefront Object	
8	.ifc	Industry Foundation Classes (IFC/Step)	
9	.xgl / .zgl	XGL	
10	.ply	Stanford Polygon Library	
11	.dxf	AutoCAD DXF	
12	.lwo	LightWave	
13	.lws	LightWave Scene	
14	.lxo	Modo	
15	.stl	Stereolithography	
16	.x	DirectX X	1.3 - 1.5
17	.ac	AC3D	
18	.ms3d	Milkshape 3D	
19	.cob / .scn	TrueSpace	
20	.xml	Ogre XML	
21	.irrmesh	Irrlicht Mesh	
22	.irr	Irrlicht Scene	
23	.mdl	Quake I	7.0
24	.md2	Quake II	
25	.md3	Quake III Mesh	
26	.pk3	Quake III Map/BSP	
27	.mdc	Return to Castle Wolfenstein	
28	.md5	Doom 3	
29	.smd / .vta	Valve Model	
30	.ogex	Open Game Engine Exchange	
31	.3d	Unreal	
32	.b3d	BlitzBasic 3D	
33	.q3o / .q3s	Quick3D	
34	.nff	Neutral File Format or Sense8 WorldToolKit	
35	.off	Object File Format	
36	.raw	PovRAY Raw	
37	.ter	Terragen Terrain	
38	.mdl	3D GameStudio (3DGS)	7.0
39	.hmp	3D GameStudio (3DGS) Terrain	
40	.ndo	Izware Nendo	
41	.las / .laz	LiDAR Point Cloud	

2026年5月現在

※ サポートされているフォーマットであってもデータによってはインポートできない場合があります。